**Emma**

1. **Registrar Nuevo Usuario:** Registrar los datos de un nuevo usuario tales como nickname, password, e-mail entre otros.
2. **Registrar Nueva Partida:** Registrar el inicio de una nueva partida, con la cantidad de usuarios permitida, el modo de juego y el mapa seleccionado.
3. **Registrar Usuarios Permitidos:** Registrar los usuarios que tendrán permitido jugar la partida que se ha iniciado.
4. **Registrar Inicio de Partida:** Registrar la distribución de países y objetivos secretos entre los jugadores de la partida y los ejércitos de cada jugador en las dos vueltas iniciales.
5. **Registrar Inicio de Hostilidad:** <Deprecado>
6. Iniciar Turno: Registrar el turno de un jugador donde incluye el incorporar ejércitos, atacar, reagrupar y solicitar tarjeta de país.
7. **Atacar País:** Registrar el ataque entre países limítrofes (incluyendo aquellos que limitan por un puente).
8. **Reagrupar Fuerzas:** Registrar el reagrupamiento de ejércitos del jugador moviendo piezas sólo entre países limítrofes del jugador.
9. **Solicitar Tarjeta Países:** Registrar la solicitud de tarjeta de país e incorporar dos fichas en el caso de que el jugador tenga el país de la correspondiente tarjeta solicitada.
10. **Canjear Tarjeta de País:** Registrar el canje de tres tarjetas de países por ejércitos que correspondan.
11. **Conquistar País:** Registrar la conquista de un país enemigo luego de un triunfo.

**Ale**

1. **Atacar con Ejércitos:** <Deprecado>
2. **Defender País:** Registrar la defensa del país atacado por un contrincante.
3. **Tirar Dado:** Registrar el tiro del dado.
4. **Siguiente Jugador:** Registrar el paso del turno al siguiente jugador.
5. **Realizar Pacto:** Registrar un pacto entre jugadores.
6. **Realizar Pacto Zona Internacional:** Registrar un pacto de zona internacional (referirse al punto “9. Pactos” del manual).
7. **Realizar Pacto entre Países:** Registrar el pacto no agresión entre dos países limítrofes.
8. **Realizar Pacto de No Agresión Internacional:** Registrar un pacto de no agresión sobre el mapa entre dos jugadores.
9. **Verificar Objetivos Secretos de Jugadores:** Verificar si los objetivos del juego se cumplieron o no.
10. **Unirse a partida:** Registrar a un usuario dentro de una partida.
11. **Incorporar ejércitos:** (Este lo hace Ale!!) Registrar la incorporación de los ejércitos al inicio del turno.